

APPLIS-LIVRES ET APPLICATIONS POUR LE PRÉSCOLAIRE

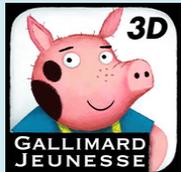


(Avril 2013) LUCIE LÉPINE
Enseignante au préscolaire
École Ste-Jeanne-d'Arc



***IMPORTANT** : Veuillez noter que certaines applications sont disponibles seulement à certaines périodes de l'année. Les prix peuvent aussi varier, selon les spéciaux parfois offerts. De plus, les applications sont régulièrement mises à jour, ce qui peut changer certains éléments relevés dans mes descriptions. Enfin, la note que je donne est une évaluation tout à fait personnelle.

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
LA COCCINELLE <ul style="list-style-type: none"> ➤ Documentaire interactif (pas de jeu) ➤ Français ➤ Navigation simple et complètement dirigée ➤ Superbe qualité graphique 	Application interactive tirée de la collection de livres avec transparents « <i>Mes premières découvertes</i> ». La narratrice donne des informations simples, pendant que l'enfant touche l'écran pour créer les animations. L'enfant apprend donc en interagissant en permanence avec la tablette. *Aussi disponibles dans le même genre : « <i>Le dinosaure</i> » et « <i>La forêt</i> » (payants).	 Éditions Gallimard Jeunesse	4.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite	☆ ☆ ☆ ☆ ☆
LES 3 PETITS COCHONS <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire interactive ➤ Français ➤ Avec ou sans narration ➤ Très bonne qualité graphique ➤ Navigation très simple 	Conte classique avec animations 3D. Une voix « <i>enfantine</i> » raconte l'histoire et l'enfant peut interagir avec les différents personnages (les faire parler, sauter, etc.). Il peut même « <i>souffler</i> » dans le micro pour détruire les maisons! Le simple fait de toucher l'écran permettra aux enfants de découvrir de nombreuses surprises animées de qualité.	 Éditions Gallimard Jeunesse	5.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite	☆ ☆ ☆ ☆ ☆
BOUCLE D'OR ET LES 3 OURS <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire avec peu d'interaction ➤ Français ➤ On peut changer la police d'écriture ➤ Images animées ou non 	Conte classique comme nous le connaissons déjà, avec la possibilité d'avoir des images animées (avec de la musique) ou non sur chaque page. Lecture en mode « <i>karaoké</i> » qui fait que chaque mot est mis en surbrillance lorsqu'il est lu. Très bonne prononciation de la narratrice. Images cachées à découvrir à l'aide d'une « <i>poudre magique</i> ». Jeu de labyrinthe en page d'accueil.	 Chocoplapps SAS	3.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite	☆ ☆ ☆ ☆

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>LE PETIT POUCKET</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire interactive (il faut appuyer sur les étoiles quand on entend les clochettes pour continuer la narration) ➤ Français ➤ Belle qualité graphique 	<p>Conte classique comme nous le connaissons déjà. Bonne narration masculine avec des changements de ton de voix. Musique d'ambiance et bruitage intéressant. Cette application ne contient aucun jeu. Belle histoire, mais un peu effrayante et cruelle lorsque le méchant ogre coupe la tête de ses filles à cause d'une ruse de la part du Petit Poucet.</p>	 <p>Nathan SEJER</p>	<p>1.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LE PETIT CHAPERON ROUGE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire interactive (jeux à faire tout au long du récit) ➤ Français ➤ Avec ou sans narration ➤ Avec ou sans musique 	<p>Conte classique comme nous le connaissons déjà. L'histoire prend vie sous nos yeux grâce aux scènes « pop-up » qui sortent pratiquement du livre pour permettre à l'enfant de faire des petits jeux. Belles images, bonne qualité sonore et bonne narration. Beaucoup d'animations.</p>	 <p>StoryToys Entertainment Limited</p>	<p>3.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LE CHAT BOTTÉ</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire avec peu d'interaction ➤ Français ➤ On peut changer la police d'écriture ➤ Images animées ou non 	<p>Conte classique comme nous le connaissons déjà, avec la possibilité d'avoir des images animées (avec de la musique) ou non sur chaque page. Lecture en mode « karaoké » qui fait que chaque mot est mis en surbrillance lorsqu'il est lu. Très bonne prononciation de la narratrice. Images cachées à découvrir à l'aide d'une « poudre magique ». Bonus: télécharger la version « vidéo ».</p>	 <p>Chocollapps SAS</p>	<p>3.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>SUR LE BOUT DE LA LANGUE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire sans interaction ni jeu ➤ Français ➤ Narration de Macha Grenon (pas de musique, ni de bruit) 	<p>L'histoire classique d'un enfant qui se colle la langue sur un poteau de métal en plein hiver! Tout comme le livre d'Alain M. Bergeron, cette application est amusante et reflète bien le vécu des enfants. Les illustrations et les quelques animations sont jolies. <u>*Particularité intéressante:</u> un grand peut lire l'histoire et enregistrer sa voix pour qu'un plus jeune l'écoute ensuite.</p>	 <p>Les Éditions Imagine Inc.</p>	<p>3.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LA FÉE CHAUSSETTE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire sans interaction ni jeu ➤ Français ➤ Narration de Macha Grenon (pas de musique, ni de bruit) 	<p>La fée des Dents, la fée Clochette et la fée des Étoiles ont une sœur...la fée Chaussette! Tout comme le livre d'Alain M. Bergeron, cette application est amusante et reflète bien le vécu des enfants. Les illustrations et les quelques animations sont jolies. <u>*Particularité intéressante:</u> un grand peut lire l'histoire et enregistrer sa voix pour qu'un plus jeune l'écoute ensuite.</p>	 <p>Les Éditions Imagine Inc.</p>	<p>3.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LA PETITE PRINCESSE ET LE PRINCE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire sans interaction, ni jeu ➤ Français ➤ Narration de Macha Grenon (pas de musique, ni de bruit) 	<p>C'est l'histoire d'une petite princesse qui était jalouse de son voisin, le Prince aux cheveux d'or. Tout comme le livre d'Alain M. Bergeron, cette application est amusante et reflète bien le vécu des enfants. Les illustrations et les quelques animations sont jolies. <u>*Particularité intéressante:</u> un grand peut lire l'histoire et enregistrer sa voix pour qu'un plus jeune l'écoute ensuite.</p>	 <p>Les Éditions Imagine Inc.</p>	<p>GRATUIT Aussi offert : « La petite Princesse et le vent » et « La petite Princesse et les livres » 3.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>LES AVENTURES DE STELLA ET SACHA</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoires en vidéo ➤ Français ➤ Navigation facile ➤ 3 jeux inclus dans chaque histoire ➤ Belle qualité graphique 	<p>Coffret comprenant 5 histoires interactives de Stella et Sacha, la grande sœur et le petit frère de la célèbre série d'albums et d'émissions télévisées. Tout au long de chaque histoire, la vidéo s'arrête pour permettre à l'enfant de faire un petit jeu, pour reprendre ensuite au même point.</p>	 <p>zinc Roe Inc.</p>	<p>6.99\$ pour le lot de 5 histoires ou 2.99\$ (chaque histoire séparément)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LA SOURIS QUI VOULAIT MANGER UN CHAT</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire sans interaction ➤ Français ➤ Belle qualité graphique 	<p>C'est l'histoire de Joséphine, une souris très maline, qui essaie par tous les moyens de se débarrasser d'un vilain chat qui embête toutes les souris. Après quelques tentatives infructueuses, Joséphine et ses amis comprendront qu'ensemble, ils auront beaucoup plus de succès! Un petit conte drôle qui plaira sûrement aux enfants.</p>	 <p>Gentil Martien</p>	<p>0.99\$ Aussi offert : « <i>Joséphine, la Souris qui voulait croquer la lune</i> »</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>WINNIE L'OURSON</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire ➤ Français ➤ Casse-tête ➤ Recherche et trouve 	<p>L'histoire est plutôt simpliste, mais la formule est intéressante. Tout au long du récit, l'enfant peut toucher l'écran pour créer des petites animations, pour faire des casse-tête ou pour ramasser des pots de miel cachés un peu partout dans l'histoire (les pots sont comptés à la toute fin). Belles images, bonne narration et jolie musique d'ambiance. <i>*À utiliser en début d'année.</i></p>	 <p>Disney Publishing Worldwide Applications</p>	<p>0.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>LE SOUS-MARIN DE SCOTT</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire ➤ Français ➤ Recherche et trouve ➤ Navigation simple ➤ Belle qualité d'images et très bon vocabulaire 	<p>Belle histoire sur le thème de la mer! Scott et son amie Aiko se baladent en sous-marin à la découverte de l'océan. Tout au long de l'histoire, l'enfant doit trouver des objets cachés dans les images. De plus, il peut prendre des photos d'animaux marins, qui se retrouveront dans l'album photos. Il peut ensuite aller lire (sans narration) des informations sur l'animal qu'il a photographié.</p>	 <p>Square Igloo</p>	<p>2.99\$ <u>Aussi offert :</u> « L'aventure polaire de Scott »</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LE GARÇON QUI CRIAIT AU LOUP</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire avec peu d'animation et d'interaction ➤ Français ➤ Sans narration ➤ Pas de jeu 	<p>Belle petite histoire à lire nous-mêmes aux élèves ou à faire lire par un grand, car il n'y a pas de narration. L'élève doit glisser son doigt sur la tablette pour faire tourner les pages. Les images sont jolies et il y a une petite musique d'ambiance. L'histoire n'est pas très interactive, mais l'enfant peut quand même toucher les éléments de la page pour qu'ils s'animent un peu ou fassent du bruit.</p>	 <p>Life Lab</p>	<p>GRATUIT</p>	<p>☆ ☆ ☆</p>
<p>HANSEL ET GRETEL</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire interactive (jeux à faire tout au long du récit) ➤ Français ➤ Avec ou sans narration ➤ Avec ou sans musique ➤ Beaucoup d'animations 	<p>Conte classique comme nous le connaissons déjà. L'histoire prend vie sous nos yeux grâce aux scènes « pop-up » qui sortent pratiquement du livre pour permettre à l'enfant de faire un petit jeu. Belles images, bonne qualité sonore et bonne narration.</p>	 <p>StoryToys Entertainment Limited</p>	<p>4.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>GASPARD, LE LOUP QUI AVAIT PEUR DU LOUP</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire ➤ Français ➤ Très belle narration ➤ Images superbes ➤ Belles animations ➤ Pas d'interaction 	<p>Très belle histoire de la série « Même pas peur » avec des illustrations magnifiques et une excellente narration. Il n'y a pas vraiment d'interaction, mais l'enfant tourne les pages en glissant son doigt sur la tablette. Chaque page s'anime pendant la lecture. Possibilité de couper le son et/ou la musique. <i>3 jeux</i>: mémoire, casse-tête et mettre les images en ordre.</p>	 <p>Jean-Pierre Marielle</p> <p>Jeremie Clevy Consulting SARL</p>	<p>3.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LÉO, L'OISEAU QUI AVAIT PEUR DU VIDE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire ➤ Français ➤ Très belle narration ➤ Images superbes ➤ Belles animations ➤ Pas d'interaction 	<p>Très belle histoire de la série « Même pas peur » avec des illustrations magnifiques et une excellente narration. Il n'y a pas vraiment d'interaction, mais l'enfant tourne les pages en glissant son doigt sur la tablette. Chaque page s'anime pendant la lecture. Possibilité de couper le son et/ou la musique. <i>3 jeux</i>: mémoire, casse-tête et mettre les images en ordre.</p>	 <p>Jean-Pierre Marielle</p> <p>Jeremie Clevy Consulting SARL</p>	<p>3.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>MARCEL, LE COCHON QUI AVAIT PEUR DE SE SALIR</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire ➤ Français ➤ Très belle narration ➤ Images superbes ➤ Belles animations 	<p>Très belle histoire de la série « Même pas peur » avec des illustrations magnifiques et une excellente narration. Il n'y a pas vraiment d'interaction, mais l'enfant tourne les pages en glissant son doigt sur la tablette. Chaque page s'anime pendant la lecture. Possibilité de couper le son et/ou la musique. <i>3 jeux</i>: mémoire, casse-tête et mettre les images en ordre.</p>	 <p>Jean-Pierre Marielle</p> <p>Jeremie Clevy Consulting SARL</p>	<p>3.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>MIMI, LA CHOUETTE QUI AVAIT PEUR DU NOIR</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire ➤ Français ➤ Très belle narration ➤ Images superbes ➤ Belles animations 	<p>Très belle histoire de la série « Même pas peur » avec des illustrations magnifiques et une excellente narration. Il n'y a pas vraiment d'interaction, mais l'enfant tourne les pages en glissant son doigt sur la tablette. Chaque page s'anime pendant la lecture. Possibilité de couper le son et/ou la musique. 3 jeux: mémoire, casse-tête et mettre les images en ordre.</p>	 <p>Jean-Pierre Marielle</p> <p>Jeremie Clevy Consulting SARL</p>	<p>3.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LE PETIT ESCARGOT</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire ➤ Français ➤ Belle qualité graphique et bonne narration ➤ Pas d'interaction 	<p>Histoire courte et simple avec une belle morale à la fin qui montre le petit escargot qui se demande bien pourquoi il doit toujours porter cette lourde coquille sur son dos! Possibilité de tourner ou non les pages en glissant avec le doigt. *Particularité <u>intéressante</u>: un grand peut lire l'histoire et enregistrer sa voix pour qu'un plus jeune l'écoute ensuite.</p>	 <p>Iv miao</p>	<p>GRATUIT</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>COLLECTION ÉMOTIONS</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Série d'histoires ➤ Français ➤ Pas d'interaction (sauf pour tourner les pages) ➤ Pas de jeu 	<p>Série d'histoires très intéressantes à utiliser lorsqu'un élève vit une émotion particulière (la mort, la colère, le bonheur, la tristesse, la peur et le trac). Bonne analogie à faire lorsqu'on traite de la gestion des sentiments en classe. À la fin de chaque histoire, on propose des pistes d'activités à faire avec l'enfant « ciblé ». Cela peut être intéressant d'en parler avec le parent.</p>	 <p>itbook</p>	<p>GRATUIT (pour l'histoire sur la mort) 1.99\$ (par histoire) 5.99\$ (l'ensemble de 6 histoires)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
GRÉGOIRE LA GRENOUILLE <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire documentaire interactive ➤ Français ➤ Avec ou sans narration ➤ Navigation simple et dirigée 	<p>Magnifique histoire, et documentaire à la fois, sur le cycle de vie de la grenouille. L'enfant apprend et interagit en touchant l'écran, selon les indications du jeune narrateur. Les explications sont claires et simples à comprendre pour les jeunes enfants. Les animations sont amusantes et, même rendu à la fin de l'histoire, le cycle se répète et l'enfant peut recommencer.</p>	 <p>Éditions Gallimard Jeunesse</p>	<p>4.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>
UNE CASSEROLE SUR LA TÊTE <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire sans interaction ni jeu ➤ Français ➤ Narration de Macha Grenon (pas de musique, ni de bruit) 	<p>Guillaume joue au chevalier et, en guise de casque, se met une casserole sur la tête! Tout comme le livre d'Alain M. Bergeron, cette application est amusante et reflète bien le vécu des enfants. Les illustrations et les quelques animations sont jolies. *Particularité intéressante: un grand peut lire l'histoire et enregistrer sa voix pour qu'un plus jeune l'écoute ensuite.</p>	 <p>Les Éditions Imagine Inc.</p>	<p>3.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
À L'ÉCOLE, LES GRANDS! <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire sans interaction ni jeu ➤ Français ➤ Narration de Macha Grenon (pas de musique, ni de bruit) 	<p>Et si c'était les enfants reconduisaient leurs parents à l'école pour la rentrée? Tout comme le livre d'Alain M. Bergeron, cette application est amusante et reflète bien le vécu des enfants. Les illustrations et les quelques animations sont jolies. *Particularité intéressante: un grand peut lire l'histoire et enregistrer sa voix pour qu'un plus jeune l'écoute ensuite.</p>	 <p>Les Éditions Imagine Inc.</p>	<p>3.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>

APPLIS-LIVRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>LES 3 HISTOIRES DE LAPIN</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire où l'élève peut faire des choix au début ➤ Français ➤ Narration « à la française » 	<p>Petite histoire très simple avec un graphisme de base. L'élève a la possibilité de faire quelques choix au début de l'histoire (la couleur du lapin et le personnage secondaire qu'il rencontrera). Ainsi, l'enfant a la possibilité d'avoir 3 versions différentes de l'histoire. Des petits défis sont donnés aux enfants pendant l'histoire. Lapin le lapin est rigolo et fera rire les enfants à coup sûr!</p>	 <p>Europa-Apps</p>	<p>3.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LÉON BANDE DESSINÉE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire sans narration ➤ Bande dessinée contenant seulement quelques cases par page, mais sur 72 pages ➤ Français ➤ Effets sonores 	<p>Suivez Léon et ses amis dans de toutes nouvelles aventures sous forme de bandes dessinées interactives, entrecoupées d'amusantes séquences animées. L'enfant doit tourner les pages et un plus grand doit lui faire la lecture. À certains moments, l'histoire s'anime et l'enfant peut interagir. 3 activités pour s'amuser, à la fin de l'histoire.</p>	 <p>Société radio-canada-jeunesse</p>	<p>Gratuit</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>

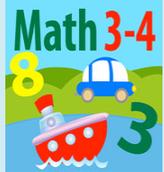
LES LETTRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>JOUE ET APPREND LES LETTRES AVEC T'CHOUPI</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu éducatif de lecture et d'écriture ➤ Français ➤ Navigation très simple ➤ Guide « pas à pas » 	<p>Excellent jeu! Avec T'choupi, l'enfant apprend l'alphabet. Sur la page d'accueil, il choisit la lettre qu'il veut travailler. 3 activités pour chaque lettre</p> <p><i>Vignettes à coller</i>: Replacer les dessins au bon endroit sur la page (le mot s'écrit ensuite)</p> <p><i>Écriture</i>: Tracer la lettre majuscule avec le doigt. <i>Coloriage</i>: Colorier la lettre majuscule. L'enfant peut aussi « écrire » sur l'ardoise.</p>	 <p>Sejer</p>	<p>4.99\$</p>	<p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p>
<p>L'ALPHABET EN S'AMUSANT</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu éducatif d'écriture et de reconnaissance des lettres ➤ Français ➤ Navigation simple ➤ Bruits de fond 	<p>Cette application contient 8 séries d'activités en rapport avec l'alphabet: lettres magnétiques, calligraphie des minuscules et des majuscules, jeu de mémoire, association minuscule/majuscule, ordre alphabétique, etc. Dans certaines activités, les lettres sont aussi nommées oralement. Il y a peu d'animation, mais les images sont jolies et colorées.</p>	 <p>Guillaume Joly</p>	<p>0.99\$</p> <p>Version « <i>lite</i> » gratuite (pour essayer quelques activités)</p>	<p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p>
<p>L'ALPHABET 3D</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu éducatif d'écriture et de reconnaissance des lettres (majuscules seulement) ➤ Français ➤ Navigation simple ➤ Bruits de fond 	<p>Application contenant 5 jeux :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Mémoire visuelle (trouver les paires de lettres) -Mémoire auditive (la carte est nommée à l'oral) -Casse-tête des lettres en 3D -Trouver les lettres qui sont nommées (la narratrice nomme une série de 3 lettres et l'enfant doit les toucher à l'écran). -Tracer les lettres 	 <p>Alexandre Minard</p>	<p>1.99\$</p> <p>Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p>

LES LETTRES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>KIDSCHOOL : À LA CAMPAGNE IL Y A...</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu éducatif de reconnaissance des lettres majuscules ➤ Exercices de pré-lecture, selon le niveau ➤ Français 	<p>L'enfant apprend à reconnaître 15 mots sur différents thèmes (campagne ou jardin). 3 niveaux de jeu possibles : les lettres sont écrites en ombrage et l'élève replace les lettres au bon endroit, seulement certaines lettres sont écrites et enfin, il n'y a aucune lettre et l'élève écrit sans aide. L'alphabet est en majuscules et chaque lettre est nommée quand on la touche.</p>	 <p>Caroline Huet</p>	<p>Gratuit (pour un temps limité) Habituellement 1.99\$ Aussi offert : « dans le jardin il y a... »</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>KIDSCHOOL : MES PREMIERS MOTS-FLÉCHÉS</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de reconnaissance des lettres majuscules ➤ Exercices de pré-lecture, selon le niveau ➤ Français 	<p>L'enfant doit trouver les mots qui illustrent chaque ligne de la grille en plaçant les lettres au bon endroit. 3 niveaux de jeu : avec toutes les lettres en fond et un alphabet sonore en bas, avec quelques lettres et enfin, sans aucune lettre. Plus le niveau augmente et plus le nombre de mots augmente aussi. Une page de mots illustrés est disponible pour connaître tous les mots à utiliser.</p>	 <p>Caroline Huet</p>	<p>1.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite (2 grilles par niveau)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>

MATHÉMATIQUES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
LES MATHS, DE 3 À 5 ANS <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu éducatif ➤ Français ➤ Navigation très simple et guidée par la « maîtresse » ➤ On gagne des points 	10 séries de 7 exercices simples à réaliser, avec la « maîtresse » comme guide (elle fait un exemple avant chaque activité). Cette application super intéressante traite différents concepts mathématiques : trier, assortir, dénombrer, faire des suites, reconnaître les formes, comparer, ajouter, retirer, etc. L'enfant peut même écrire son nom au début! Jeu bon à la fin des séries.	 EuroTalk Ltd.	GRATUIT (pour essayer la 1 ^{ère} série : « Trier et assortir ») 11.99\$ (pour les 10 séries)	☆ ☆ ☆ ☆ ☆
MATH IS FUN : AGE 3-4, 4-5, 5-6 <ul style="list-style-type: none"> ➤ 3 applications différentes du même éditeur ➤ Français ➤ Navigation simple ➤ Bruits de fond 	Chaque application contient 8 séries d'activités sur différents concepts mathématiques: dénombrer, reconnaître les chiffres et les formes, faire des suites, compléter la droite numérique, comparer des quantités, compléter un tableau à double entrée, additionner, soustraire, trouver l'intrus, etc. Il n'y a pas d'animation, mais les images sont jolies et colorées.	 Guillaume Joly	0.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite (une série seulement)	☆ ☆ ☆ ☆ ☆
MES PREMIERS TANGRAMS <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu éducatif (les pièces glissent, mais ne pivotent pas) ➤ Français ➤ Musique de fond ou non ➤ 36 modèles différents 	<i>4 choix possibles:</i> -Reproduire le modèle en superposant les pièces directement sur les formes pré-dessinées. -Reproduire le modèle dessiné en plus petit dans le coin supérieur de l'écran avec la première pièce comme point de départ. -Créer son propre tangram et l'enregistrer. -Reproduire le tangram enregistré par d'autres.	 Alexandre Minard	1.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite (4 modèles par mode de jeu)	☆ ☆ ☆ ☆

AUTRES DOMAINES D'APPRENTISSAGE

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>LES SAISONS ET LA MÉTÉO</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu éducatif ➤ Français ➤ Images aux couleurs vives ➤ Bonne narration ➤ Navigation simple 	<p>Découvrez 3 jeux amusants pour apprendre à identifier différentes conditions météo, selon les saisons. L'enfant doit également découvrir quels sont les vêtements et activités spécifiques à chaque saison. Application simple, mais intéressante.</p> <p><i>*Petite note :</i> Quelques publicités parfois dérangeantes, surtout au menu principal.</p>	 <p>Tribal Nova</p>	<p>2.99\$</p> <p>Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p>
<p>MERVEILLEUX ANIMAUX DE LA JUNGLE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Galeries de photos ➤ Français ➤ Grande qualité d'image ➤ Navigation très simple ➤ Aucune musique 	<p>Petite application très simple, qui ne coûte presque rien et qui contient 60 magnifiques photos de différents animaux de la jungle (girafe, gorille, lion, hippopotame, perroquet, rhinocéros, etc...) L'enfant navigue à travers les 3 galeries d'images et sélectionne celles qu'il a envi de voir. Un média différent, si on n'a pas de livres avec de vraies photos d'animaux.</p>	 <p>Tengrypond</p>	<p>0.99\$</p>	<p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p>
<p>BODY BODY</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu éducatif ➤ Français ➤ Navigation très, très simple ➤ Aucune musique 	<p>Jeu très simple pour que l'enfant se familiarise avec les parties du corps. L'élève choisi tout d'abord un corps « garçon » ou « fille ». Il touche ensuite le point d'interrogation en bas et la narratrice nomme différentes parties. L'enfant doit toucher le personnage au bon endroit. Aussi, le mot s'affiche en même temps que la narratrice parle. Le jeu n'arrête pas et renomme des parties.</p>	 <p>Laurent Buset</p>	<p>0.99\$</p>	<p>☆</p> <p>☆</p> <p>☆</p>

AUTRES DOMAINES D'APPRENTISSAGE

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
100 ANIMAUX DE LA FERME ➤ 100 photos d'animaux de la ferme ➤ Français ➤ Aucune musique, sauf le bruit des animaux	Galerie de 100 photos de différents animaux de la ferme (vache, cheval, canard, cochon, mouton, poule, âne, chèvre, chien, oie, chat, etc.) Une petite description est écrite sous chaque photo. L'enfant touche l'image pour entendre le bruit que fait l'animal.	 Whyse ApS	0.99\$	☆ ☆ ☆ ☆

DESSINS/COLORIAGES/CRÉATIVITÉ

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>APPRENDRE À DESSINER EN S'AMUSANT</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Dessins à reproduire et coloriage ➤ Français ➤ Pas de musique (bruits du trait de crayon au choix). Pas de possibilité de dessins libres. 	<p>Application de 24 dessins (thèmes variés) à reproduire en suivant les 4 étapes illustrées une à une sous le modèle. Possibilité d'effacer un trait à la fois, en commençant par le dernier trait dessiné. Lorsque le dessin est terminé, l'enfant peut ensuite aller le colorier (couleur et largeur du trait de crayon au choix). Pas de possibilité de dessins libres.</p>	 <p>Alexandre Minard</p>	<p>1.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite (4 modèles disponibles)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LE PETIT ARTISTE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Dessins libres ➤ Français ➤ Possibilité d'enregistrer son dessin dans les photos 	<p>L'enfant fait le dessin de son choix sur fond blanc ou noir. Choix de couleurs varié. L'enfant peut se servir de pinceaux ou de crayons de tailles différentes. Il peut aussi utiliser des étampes pour décorer sa réalisation et ajouter des yeux, un nez et une bouche. *<i>Petit inconvénient</i>: en cas d'erreur, il faut mettre son dessin dans la corbeille (impossible d'effacer un trait à la fois).</p>	 <p>Matthew Maddock</p>	<p>GRATUIT</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>COLORING BOOK</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Coloriage (24 ou 48 couleurs disponibles) ➤ Français ➤ Navigation très simple ➤ Possibilité de mettre ou non de la musique 	<p>L'enfant choisit un coloriage parmi une sélection de 15 images par lot. Pour le débutant, choisir le seau (l'enfant touche une partie du dessin qui se « remplit » de couleur). Pour les plus habiles, choisir le crayon (on colorie en frottant avec le doigt). Pour effacer, frotter l'écran, mettre une nouvelle couleur ou réinitialiser l'image. On peut sauvegarder le coloriage ou l'envoyer par courriel.</p>	 <p>Toy Box Inc.</p>	<p>GRATUIT pour l'application de base avec un lot d'images variées 0.99\$ pour l'ajout d'autres lots (15 images)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>

DESSINS/COLORIAGES/CRÉATIVITÉ

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>COLORIAGE MAGIQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Coloriage (27 dessins offerts) ➤ Français ➤ Navigation simple, pas d'options compliquées ➤ Belle musique de fond 	<p>3 thèmes (animaux, Noël et Halloween) de 9 coloriages chacun. L'application offre 4 types de coloriages : choix de couleurs libres, code de couleurs, code de chiffres ou code d'additions. L'enfant touche une partie du dessin pour qu'elle se remplisse de couleur (il n'est pas nécessaire de « froter » comme quand on colorie pour vrai). Pas d'achat intégré pour ajouter plus de coloriages.</p>	 <p>Alexandre Minard</p>	<p>1.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>FACES IMAKE-RIGHT BRAIN CREATIVITY</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de création à partir d'objets usuels ➤ Très belle qualité graphique ➤ Anglais ➤ Tutoriel disponible 	<p>Merveilleuse application de création à partir d'objets de la vie quotidienne. L'enfant invente des scènes ou des personnages à partir d'une panoplie d'objets (bonbons, musique, jouets, aliments, boutons, articles scolaires, outils, cuisine, etc.) Les objets peuvent glisser, tourner, être copiés ou mis en arrière plan. L'élève peut enregistrer sa création et l'envoyer par courriel.</p>	 <p>iImagine machine LLC</p>	<p>2.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>

THÈME : HALLOWEEN

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>PUMPKIN CREATION</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de création de visages de citrouilles ➤ Anglais 	<p>L'enfant crée sa propre citrouille en la décorant à son goût : texture de la peau, yeux, nez, bouche, chandelle, chapeau et autres accessoires. Il peut aussi choisir son fond d'écran. Musique d'ambiance terrifiante! Même si l'application est en anglais, elle est très facile à comprendre.</p>	 <p>Libii Tech Limited</p>	<p>1.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>LABYRINTHE SORCIÈRE HALLOWEEN</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de labyrinthe ➤ Anglais ➤ Musique et cris terrifiants 	<p>Trouver le bon chemin pour aider la sorcière à retrouver sa citrouille (glisser le doigt pour faire avancer la sorcière). 3 degrés de difficulté : labyrinthes simples, arriver à la citrouille avant le fantôme ou trouver le balai pour voler par-dessus l'araignée qui bloque le passage vers la citrouille et arriver avant le fantôme! Possibilité d'utiliser une photo pour remplacer l'image de la sorcière.</p>	 <p>Rudie Ekkelenkamp</p>	<p>GRATUIT (avec publicité)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>HALLOWEEN JIGSAW PUZZLES</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Casse-tête ➤ Anglais ➤ Avec ou sans musique 	<p>Application très intéressante, sans avoir à acheter la version complète. 18 casse-tête d'Halloween avec choix de 4 à 49 morceaux. Les morceaux sont placés sur le côté de l'écran et l'enfant les glisse dans la bonne case. Bouton « preview » pour voir le modèle. Pour les moins habiles, les morceaux s'arrêtent automatiquement quand on glisse au-dessus du bon endroit (option).</p>	 <p>Toy Box Inc.</p>	<p>GRATUIT pour l'application de base avec 18 casse-tête 1.99\$ pour l'ajout d'un lot de 30 autres casse-tête</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>

THÈME : NOËL

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
LA NUIT DE NOËL <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire ➤ Français ➤ Bonne narration ➤ Mode « <i>Montre-moi</i> » pour définir et imager certains mots 	<p>Belle histoire de Noël avec des images animées et une lecture en mode « karaoké » qui fait que chaque mot est mis en surbrillance lorsqu'il est lu. Possibilité de lire et de tourner les pages soi-même. On peut aussi changer la police d'écriture. Possibilité d'arrêter la lecture et reprendre plus tard où on était rendu. En donnant votre courriel, vous recevez un code d'accès pour avoir un bonus.</p>	 <p>Chocolapps SAS</p>	<p>GRATUIT</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
DEVIENS PÈRE NOËL EN 24 JOURS <ul style="list-style-type: none"> ➤ Calendrier de l'Avent (1 jeu par jour) ➤ Français ➤ Avec ou sans musique 	<p>Calendrier de l'Avent dans une version spéciale et interactive. Chaque jour, l'enfant touche le chiffre du jour pour faire l'activité proposée (ex. : coloriage, cherche et trouve, casse-tête, labyrinthe, jeux de mémoire, etc.) Après les 24 jours, il recevra son diplôme « d'apprenti-Père Noël ».</p>	 <p>Avant-Goût Studios</p>	<p>GRATUIT</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
JEU DE MÉMOIRE DE NOËL <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de mémoire ➤ Anglais ➤ Pas de musique 	<p>Jeu de mémoire tel que nous le connaissons déjà. 3 niveaux de difficulté : 6-12 ou 20 cartes d'images en lien avec Noël. Possibilité d'enregistrer les points et d'écrire le nom de l'enfant à la fin de la partie. On peut ensuite reprendre le même niveau avec de nouvelles cartes.</p>	 <p>Peep Software LLC</p>	<p>GRATUIT (avec publicité)</p>	<p>☆ ☆ ☆</p>

THÈME : NOËL

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
MÉMO DE NOËL <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de mémoire ➤ Français ➤ Musique de Noël ➤ Graphisme coloré et attrayant 	<p>Très beau jeu de mémoire à 3 niveaux de difficulté : 12-20 et 30 cartes d'images en lien avec Noël. Le graphisme est très joli! Musique de Noël et fond d'écran animé pour égayer le jeu. Après une partie, on peut reprendre le même niveau avec de nouvelles cartes.</p>	 <p>Bacarox</p>	<p>0.99\$</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☆ ☆ ☆ ☆ ☆
COLORIAGES DE NOËL <ul style="list-style-type: none"> ➤ Coloriage ➤ Français ➤ Pas de musique 	<p>Une sélection de 24 coloriages de Noël avec un choix de 30 couleurs. 2 niveaux de difficulté : remplissage ou coloriage en frottant avec le doigt. Possibilité d'effacer la dernière action posée ou de réinitialiser l'image complète. L'enfant peut choisir la grosseur de son trait de crayon et mettre des étampes pour décorer son coloriage. Possibilité d'avoir le modèle.</p>	 <p>Christophe MILLER</p>	<p>GRATUIT (avec publicité)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☆ ☆ ☆ ☆ ☆
RUSH HOUR (HOLIDAY EDITION) <ul style="list-style-type: none"> ➤ Inspiré du jeu de table du même nom (version « Noël ») ➤ Anglais/français ➤ Musique d'ambiance 	<p>Aidez le petit pingouin à sortir du bouchon de circulation dans lequel il est pris avec son traîneau. Comme le jeu traditionnel. Essayez de faire sortir le pingouin avec le moins de coups possibles. 4 niveaux de difficulté de 35 défis chacun. Les images sont belles et le pingouin est trop mignon!</p>	 <p>ThinkFun Inc.</p>	<p>0.99\$</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

THÈME : NOËL

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>LE NOËL DE SNAPPY</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Histoire animée avec ou sans narration ➤ Français ➤ Belle qualité graphique ➤ Pas d'interaction (sauf pour tourner la page) ➤ 3 jeux offerts 	<p>Méline et son ami Snappy, le petit dragon rouge, profitent de la veille de Noël pour sortir faire un bonhomme de neige. Ils auront l'aide du Père Noël pour terminer leur réalisation. Ce joli conte peut être écouté ou lu. L'enfant touche la flèche pour tourner les pages. En page d'accueil, l'application offre 3 jeux : mémoire, chercher et trouve, jeu des différences. Possibilité d'enlever la musique.</p>	<div style="text-align: center;">  <p>Extensive Studios</p> </div>	<p>3.99\$</p> <p>*Application non disponible pour l'instant (Peut-être à Noël seulement?)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>

THÈME : PÂQUES

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
LIVRE DE COLORIAGE DE PÂQUES <ul style="list-style-type: none"> ➤ Coloriage ➤ Anglais ➤ Pas de musique 	<p>Une sélection de 21 coloriages de Pâques et une page blanche pour faire du dessin libre. Très grand choix de couleurs. Possibilité de colorier en frottant avec le doigt ou par remplissage. Pour effacer, il faut frotter avec le doigt (on ne peut pas effacer la dernière action posée). Possibilité d'envoyer le coloriage par courriel. Mode « zoom » pour colorier les petits détails.</p>	 <p>Peep Software</p>	<p>GRATUIT (avec publicité)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
MATCH MÉMOIRE DE PÂQUES <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de mémoire ➤ Anglais ➤ Pas de musique 	<p>Jeu de mémoire tel que nous le connaissons déjà. 3 niveaux de difficulté: 6-12 ou 20 cartes d'images en lien avec Pâques. Possibilité d'enregistrer les points et d'écrire le nom de l'enfant à la fin de la partie. On peut ensuite reprendre le même niveau avec de nouvelles cartes.</p>	 <p>Peep Software</p>	<p>GRATUIT (avec publicité)</p>	<p>☆ ☆ ☆</p>

DIVERTISSEMENTS

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
KIDS MEMORY <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de mémoire ➤ Français ➤ Musique d'ambiance ➤ Belles images et animations 	<p>Beau petit jeu de mémoire avec 4 différents niveaux (si achat) avec une augmentation du nombre de cartes. Chaque niveau offre 3 possibilités : trouver 2 images identiques, trouver 2 images de la même couleur, trouver 2 sons identiques. Thématiques variées selon le niveau. Lorsque la partie est terminée, les cartes se mélangent pour qu'on puisse recommencer.</p>	 <p>Yannick Garometta</p>	<p>GRATUIT pour le niveau 1 (12 images d'été) 0.99\$ pour le niveau 2-3 ou 4 (plus d'images et d'autres thèmes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☆ ☆ ☆ ☆
PUZZLE 123 <ul style="list-style-type: none"> ➤ Collection de casse-tête (thèmes variés) ➤ Anglais ➤ Musique d'ambiance ➤ Les morceaux s'emboîtent facilement 	<p>Belle collection de casse-tête de différents thèmes à acheter séparément : la ferme, les transports et la mer. De 2 à 16 morceaux, avec la possibilité d'afficher le modèle (en transparent en arrière plan). Quand l'enfant termine un casse-tête, le mot s'affiche et est prononcé. De plus, le jeu ne demande pas trop de précision. La version gratuite est, à mon avis, amplement suffisante.</p>	 <p>GiggleUp Kids Apps</p>	<p>GRATUIT pour un tableau de 7 à 10 casse-tête 2.99\$ pour plus de tableaux avec 7 à 10 nouveaux casse-tête</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☆ ☆ ☆ ☆ ☆
RUSH HOUR <ul style="list-style-type: none"> ➤ Inspiré du jeu de table du même nom ➤ Anglais/français ➤ Pas de musique 	<p>Comme le jeu traditionnel, aidez la voiture rouge à sortir du bouchon de circulation dans lequel elle est prise et ce, avec le moins de coups possibles. 4 niveaux de difficulté de 35 défis chacun. La version gratuite est, à mon avis, amplement suffisante!</p>	 <p>ThinkFun Inc.</p>	<p>GRATUIT pour la version de base 2.99\$ pour la version complète</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

DIVERTISSEMENTS

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
MOO TAC TOE <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de tic-tac-toe de la ferme ➤ Anglais ➤ Musique d'ambiance 	<p>Comme le jeu original, mais le cochon et la vache remplacent les « X » et les « O ». L'enfant peut jouer contre l'ordinateur ou on peut jouer à 2. 3 niveaux de difficulté.</p>	 <p>Zippz Software, LLC</p>	<p>GRATUIT (avec publicité)</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
JIGZO HD <ul style="list-style-type: none"> ➤ Photos/casse-tête ➤ Français ➤ Navigation simple ➤ Pas de musique 	<p>Réalisez un casse-tête à partir d'images fournies ou des photos de votre album! L'enfant peut photographier un autre ami ou un endroit de la classe pour en faire ensuite un casse-tête. Possibilité d'avoir 6-12-20-30 ou 88 morceaux. Possibilité de faire afficher le modèle, mais il ne reste pas en fond d'écran. La manipulation n'est pas très facile, alors utilisez 6 ou 12 morceaux.</p>	 <p>Niels Bogaards</p>	<p>GRATUIT pour la version avec publicité 0.99\$ pour la version sans publicité</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
LE CIRQUE DES ANIMAUX <ul style="list-style-type: none"> ➤ 9 jeux éducatifs variés ➤ Français ➤ Navigation simple ➤ Sons amusants ➤ On peut choisir d'enlever des jeux 	<p>Dès le début du jeu, un animal propose une activité à l'enfant et le narrateur explique quoi faire : casse-tête, suites logiques, reconnaître l'ombre de l'animal, les quantités, écrire des mots, ordre croissant, dénombrement, soustraction et mémoire. À la fin, la réponse est vérifiée et il y a une animation pour féliciter l'enfant. Après les 9 jeux on recommence, mais avec d'autres animaux.</p>	 <p>Joy Preschool Game</p>	<p>1.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite pour essayer une fois les 9 jeux</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>

DIVERTISSEMENTS

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>MES PREMIERS JEUX : LES DIFFÉRENCES HD</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu des erreurs (thèmes animaux ou pirates) ➤ Français ➤ Musique d'ambiance et effets sonores 	<p>Trouver les différences entre les 2 images. 3 niveaux possibles : trouver les 5 différences, trouver les 6 différences avec une limite de temps et trouver les 7 différences avec une limite de temps. 13 tableaux qu'il faut débloquent en ordre. Belle qualité graphique.</p>	 Alexandre Minard	<p>GRATUIT pour les 2 premiers tableaux 1.99\$ pour 11 tableaux additionnels</p>	☆ ☆ ☆ ☆ ☆
<p>CHOSSES À TROUVER</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Cherche et trouve (différents thèmes) ➤ Français ➤ Sons et musique d'ambiance ➤ Belle qualité graphique 	<p>Tout comme les livres très connus, il faut essayer de trouver différents objets dans une scène. On affiche dans le coin une image à trouver et en quelle quantité (ex. : 3 pommes). Les objets sont encadrés lorsqu'ils sont trouvés et le nombre diminue. Par contre, si on recommence un tableau, on cherchera les mêmes objets, cachés aux mêmes endroits. 5 tableaux par thèmes.</p>	 Lisbon Labs	<p>GRATUIT pour une série de base « Fantaisie » 0.99\$ pour d'autres thèmes</p>	☆ ☆ ☆ ☆ ☆
<p>JEU DE MÉMOIRE PHOTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de mémoire ➤ Anglais ➤ Navigation simple ➤ Pas de musique (seulement le bruit des cartes qui se tournent) 	<p>Jeu de mémoire tel que nous le connaissons, mais en utilisant nos propres photos. 3 niveaux de difficulté : 6-12 ou 20 cartes. Possibilité d'enregistrer les points et d'écrire le nom de l'enfant à la fin de la partie. On peut ensuite reprendre le même niveau et les cartes auront changé de place. Les photos s'enregistrent dans le jeu tant qu'on ne décide pas de les changer.</p>	 Peep Software	<p>GRATUIT (avec publicité) 0.99\$ Vous devez peser sur «remove ads» dans le menu du jeu</p>	☆ ☆ ☆ ☆

DIVERTISSEMENTS

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>VOITURE CHERCHE ET TROUVE</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu d'observation ➤ Français ➤ Fond sonore des bruits de la ville qu'on peut enlever si désiré 	<p>Version différente du célèbre jeu « Où est Charlie? » Il faut chercher et trouver 14 personnages qui sont représentés 4 fois dans une scène de grande ville. Jeu intéressant pour le prix, mais un peu difficile pour certains enfants puisque que la carte de la ville est très grande et qu'il faut faire glisser l'image pour fouiller partout.</p>	 <p>Walter Unterweger</p>	<p>0.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆</p>
<p>LABY BAMBIN 123</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de labyrinthe ➤ Français ➤ Possibilité de mettre ou non le son ➤ Images aux couleurs vives 	<p>Une vingtaine de labyrinthes relativement faciles, à faire surtout en début d'année. Les chemins sont larges et il est impossible que l'enfant dépasse les lignes. Le niveau de difficulté augmente tout au long du jeu et l'enfant doit parfois ramasser des objets pendant son parcours à travers les différents labyrinthes.</p>	 <p>GiggleUp Kids Apps And Educational Games Pty Ltd</p>	<p>1.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite pour essayer les premiers labyrinthes</p>	<p>☆ ☆ ☆</p>
<p>PUZZLE D'ANIMAUX</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Casse-tête de 6 ou 12 morceaux ➤ Français ➤ Aucune musique, mais on entend les bruits des animaux lorsque l'on gagne. 	<p>Casse-tête sur les animaux de la ferme avec 2 niveaux de difficulté (facile et moyen). Bon jeu, par rapport au prix. Attention aux publicités dans la version « <i>lite</i> ».</p>	 <p>Acento Communication</p>	<p>0.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite (avec publicité) pour essayer quelques casse-tête</p>	<p>☆ ☆ ☆</p>

DIVERTISSEMENTS

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
PAIRES D'ANIMAUX <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de mémoire ➤ Français ➤ Aucune musique, mais on entend les bruits des animaux lorsque l'on gagne. 	Jeu de mémoire sur les animaux de la ferme. 3 niveaux offerts : Facile : 6 cartes Moyen : 12 cartes Difficile : 20 cartes	 <p>Acento Communication</p>	0.99\$ sans publicité Version « <i>lite</i> » gratuite, avec les publicités	☆ ☆ ☆
ANIMAUX : LES DIFFÉRENCES <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu des différences ➤ Français ➤ Aucune musique, mais quelques bruits lorsque l'on touche l'écran ou que l'on gagne 	Jeu des différences sur les animaux de la ferme. Selon le niveau choisi (facile ou difficile), l'enfant doit trouver 3 ou 6 différences avant que le temps se soit écoulé.	 <p>Acento Communication</p>	0.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite (avec pub) pour essayer	☆ ☆ ☆ ☆
TROUVEZ-MOI! HD <ul style="list-style-type: none"> ➤ Développe le sens d'observation ➤ Français ➤ Belle qualité graphique ➤ Musique d'ambiance ➤ Navigation très simple 	Jeu de type « cherche et trouve ». L'enfant doit trouver une image, parmi une grille d'autres images (un chronomètre mesure le temps). Le jeu offre 5 niveaux et 3 modes de jeu différents : -Image à trouver parmi des images différentes. -Ombre à trouver parmi des ombres différentes. -Image à trouver parmi des images semblables, mais comportant de légères différences	 <p>Alexandre Minard</p>	1.99\$	☆ ☆ ☆ ☆ ☆

DIVERTISSEMENTS

TITRE	DESCRIPTION	ÉDITEUR	PRIX	NOTE
<p>MON PREMIER LABYRINTHE HD</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu de labyrinthe ➤ Français ➤ Bruits de fond ➤ Navigation très simple 	<p>Il faut aider la souris à retrouver son fromage, sans se prendre dans les murs. Cette application est assez simple, mais intéressante pour le prix. 3 niveaux de difficulté de 6 labyrinthes chacun. Selon le niveau choisi, il faut trouver un ou plusieurs fromages. Le chemin devient plus étroit à mesure que le niveau augmente. Intéressant en début d'année ou pour les enfants moins habiles.</p>	 <p>Alexandre Minard</p>	<p>1.99\$ Version « <i>lite</i> » gratuite</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆</p>
<p>PROFESSOR KIM - QUE MANQUE-T-IL DONC?</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu d'observation et de mémorisation ➤ Aucune langue, aucune narration ➤ Avec ou sans musique ou bruit 	<p>Qui sera le premier à trouver l'objet manquant au fond de l'océan? Se joue à deux (on se place de chaque côté de la tablette) ou seul, contre la montre. Jeu d'observation, de mémoire et de rapidité. L'enfant doit trouver quelle image n'est pas présente, par rapport à ce qui lui est présenté dans une liste d'images en bas. 5 jeux seulement sont offerts pour chaque mode.</p>	 <p>app media</p>	<p>1.99\$</p>	<p>☆ ☆ ☆ ☆ ☆</p>